

# KOFPROJECT ONLINE PACK v1.1 – TUTORIEL

**Merci d'avoir téléchargé ce pack.**

Si vous l'avez téléchargé ailleurs que sur le site [KOF Project](#), merci de nous le signaler.

Ce petit tutoriel vous expliquera les configurations à faire pour jouer avec les plateformes de jeu en ligne **GGPO** et **Supercade** (remplaçant de **2DF**).

Il se décompose en 4 parties :

**I – GGPO**

**II – Supercade**

**III – Comment jouer**

**IV – Configuration des touches**

**V – Informations complémentaires**

**I – GGPO :**

Si vous souhaitez jouer en utilisant la plateforme de jeu en ligne **GGPO**, voici les étapes à suivre :

**Ouvrez le dossier GGPO.**

**1ère étape :**

Installez Adobe AIR.

**2ème étape :**

Installez GGPO.

**3ème étape :**

Si vous êtes sous routeur, il vous faudra **ouvrir les ports 6000 (UDP) et 7000 (TCP)**. Sinon, passez à l'étape suivante.

**4ème étape :**

Copiez le dossier **roms** du dossier [**KOFProject**]Online\_Pack et collez le dans le dossier **C:\Program Files\GGPO**.

**5ème étape :**

Inscrivez-vous sur [le site de GGPO](#).

Une fois ces étapes terminées, faites **Démarrer > Tous les programmes > GGPO** et cliquez sur **Launch GGPO**.

Saisissez votre pseudo et votre mot de passe (ceux saisi lors de l'inscription à la **5ème étape**).

Vous serez alors dans le salon **The Lobby**. Les salons sont divisés par jeux, et sont accessibles à gauche de la fenêtre GGPO.

Il vous suffit donc de choisir le salon qui correspond au jeu auquel vous voulez jouer.

(Ex : King of Fighters 98 pour jouer à KOF 98).

**Ce pack contient uniquement les roms KOF 98 et KOF 2002.**

Si vous souhaitez jouer à d'autres jeux comme **Last Blade 2** ou la série des **Street Fighter**, il faudra télécharger les roms adéquates ☺

## II – Supercade

Si vous souhaitez jouer en utilisant la plateforme de jeu en ligne **Supercade**, voici les étapes à suivre :

### 1<sup>ère</sup> étape :

Rendez vous dans le dossier **Supercade** du pack et installez, si vous ne l'avez pas, le logiciel **dotNetFx35setup** qui est **Microsoft .NET Framework 3.5**.

**NB :** Si vous avez installé des versions antérieures de **.NET Framework 3.5**, vous devrez les désinstaller avant d'exécuter l'installation.

### 2<sup>ème</sup> étape :

Inscrivez-vous sur [le site de Supercade](#).



### 3<sup>ème</sup> étape :

Connectez-vous sur le site en cliquant sur login en haut à droite de la page Web.



Saisissez votre email et votre mot de passe (ceux saisi lors de l'inscription à la 2<sup>ème</sup> étape).

### 4<sup>ème</sup> étape :

Lisez la partie dédiée à Supercade dans le chapitre **III – Comment jouer**. Lorsque le jeu se lancera en Single Player (en attente d'un challenger), Supercade vous demandera la première fois de sélectionner le dossier où se trouvent les roms. Afin de faciliter la chose, nous allons utiliser dans ce tutoriel le même répertoire que le répertoire ROM de GGPO, c'est-à-dire **C:\Program Files\GGPO**, mais vous pouvez le placer où vous le voulez.



**Ce pack contient uniquement les roms KOF 98 et KOF 2002.**

Si vous souhaitez jouer à d'autres jeux comme **Last Blade 2** ou la série des **Street Fighter**, il faudra télécharger les roms adéquates ☺

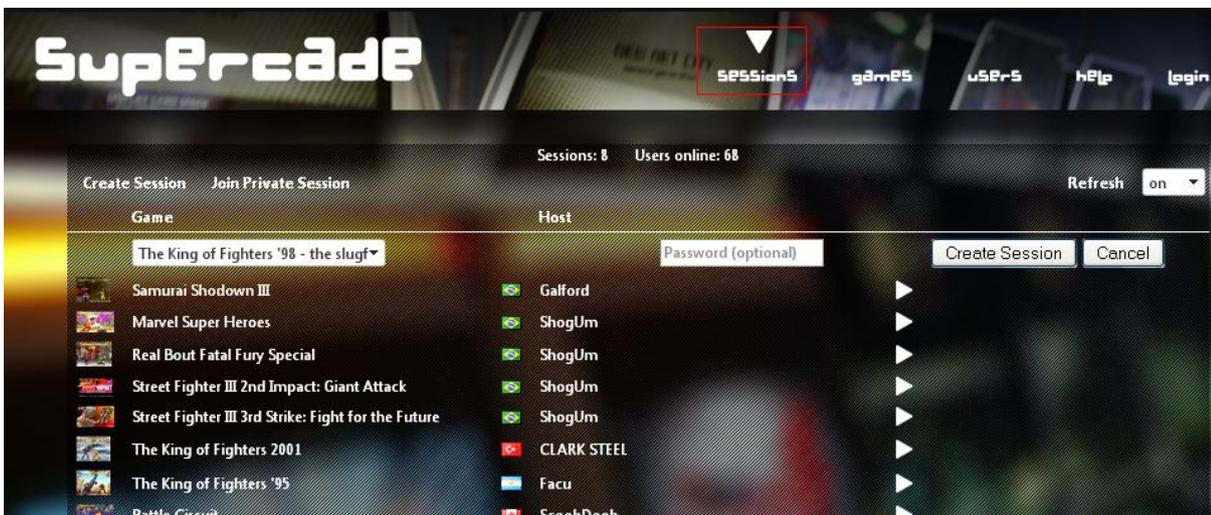
### III – Comment jouer:

Une fois dans un salon sur GGPO, vous devrez « **défier** » un joueur avec qui vous souhaitez jouer. **S'il accepte le défi, le jeu se lance, sinon le jeu ne se lance pas.** Vous pouvez aussi attendre qu'un joueur vous défie, dans ce cas, un son ainsi qu'un petit message apparaîtra pour vous l'annoncer, et vous pourrez soit accepter (et le jeu commence), soit refuser.

Concernant Supercade, il faut créer une session (si on souhaite être Player1) ou bien entrer dans une session existante (si on souhaite être Player2).

Pour créer une session :

Dans la page d'accueil, il faut cliquer sur *Sessions*, puis sur *Create Session*. Il faut ensuite choisir le jeu en dessous de *Game*, (ajouter un mot de passe si on souhaite jouer avec un ami et le lui donner), et cliquer sur *Create Session* :



Une fois le jeu crée, il suffit pour être visible des autres joueurs d'appuyer sur *Start Session*. Le logiciel Supercade ce lance, et vous fera démarrer le jeu en Single Player jusqu'à qu'une personne rejoigne votre session.

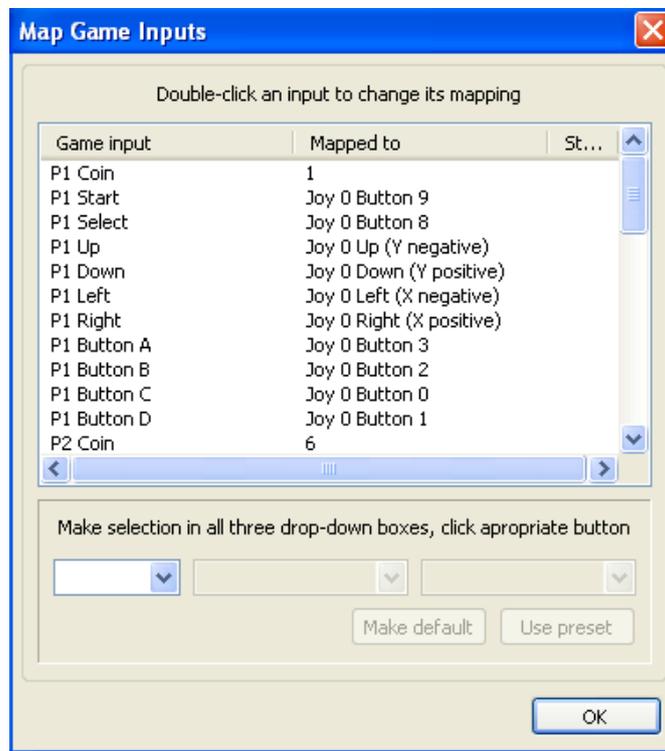


## IV – Configuration des touches :

Lorsque la partie est lancée, il suffit de faire dans la fenêtre du jeu :

**Game > Map game inputs...**

Une fenêtre s'affichera :



Double cliquez sur le bouton à configurer (exemple, P1 Start) puis appuyez sur le bouton qui sera le bouton START (exemple : le bouton START de votre stick/pad ou la touche Entrée du clavier). Faites la même manipulation pour toutes les touches dont vous avez besoin.

## V – Informations complémentaires

Si malgré ce tutoriel vous avez quelques difficultés à jouer en ligne, ou bien si vous voulez améliorer ce tutoriel, vous pouvez aller sur [notre forum](http://www.kofproject.fr/) afin d'y poser vos questions / remarques / suggestions.

<http://www.kofproject.fr/>

# HISTORIQUE

09/08/2010

- Remplacement du chapitre 2DF (et tout ce qui le concerne) par Supercade
- corrections mineures (orthographe, mise en forme, liens hypertextes)

21/06/2009

- corrections mineures (orthographe, mise en forme, liens hypertextes)

23/12/2008

- création du tutoriel